* Менаџмент казина

АКАДЕМИЈА СТРУКОВНИХ СТУДИЈА БЕОГРАД
ACADEMY FOR APPLIED STUDIES BELGRADE

ВИСОКА ХОТЕЛИЈЕРСКА ШКОЛА БЕОГРАД
THE COLLEGE OF HOTEL MANAGEMENT BELGRADE

Врсте и опис игара на срећу

* За сваког учесника (играча) битно је да одређена игра представља првенствено један вид разоноде.
* За почетак гостима касина особље најчешће препоручује *блек џек и рам*,јер су то врло једноставне игре.
* Уколико играч жели да освоји велику своту новца или жели да постане милионер,а неће да улаже велике своте,у том случају треба да се опроба у играма као што су *прогресивни блек-џек* и *Хитов прогресивни драв покер*.Већина сматра да је то *рулет*.

* За искусне играче препоручују се разне врсте покера,а њих је доста.
* Врсте игара које се препоручују играчима за почетак су *омаха холдем покер и тексас холдем покер.*

* *У* игри **омаха холдем** у руци играч има четири карте,а у игри **тексас холдем** само две.Разлика између ове две игре је у томе колико заједничких а колико својих карата можеш да искористиш за састављање комбинације.

* Код свих врста покера,а нарочито у севен кард стад важи да правила представњају само почетак,а стратегија и спретност играча су оно што чини праву игру.

* Сваки играч добија по три покривене и четири отворене карте (по отвореним картама играч може закључити колико добре комбинације имају други играчи,а исто важи и за његове карте.

За играче који желе да осете адреналински ужитак

* Ту је рулет свакако неприкословен.Погодан је за све,чак и за оне који још нису видели сто за срећу.Играч може почети да игра одмах чим упозна неколико најчешћих опклада.Игра је забавна,узбудљива и идеална када се игра у друштву са пријатељима и уколико желите да се заједнички забавите.

За играче који желе да осете више изазова

* У том случају играч треба да изабере *мини пунто банко*.То је уједно и одскочна даска за *мини пунто банко и за чемин де фер*,јер крупије у варијанти мини вуче карте и у име играча и то према важећим правилима,а играч у међувремену учи када треба вући карте.

* *Где играч добија жетоне?*

Играч жетоне купује код крупијеа или на благајни.На благајни може купити и вредносну плочицу са којом може играти непосредно.Једино код америчког рулета плочицу треба заменити за жетоне у боји.

Начин на који ће играч знати колики може да буде добитак

* Код сваке игре наведене су висине појединачних добитака како би играч лакше оценио шта му се највише исплати.Најчешће је то написано као размера броја жетона које је играч ставио на неку опкладу и жетона које је добио и за сваки од жетона у случају добитака.
* Нпр. Размера 1:1 значи да ако је ставио један жетон ,у случају да победе добиће назад свој жетон плус један додатни жетон.
* Размера 1:2 значи да на крају играч има 3 жетона,а уложио је само 1.
* Размера 1:35 значи да је играч уложио 1 жетон а сада има чак 36.

*Амерички рулет

* *Први корак игре*

Играч треба да преда крупијеу новчаницу,вредносни жетон,или вредносну плочицу,а он ће то заменити у тзв.вредносне жетоне у боји (сваки играч има своју боју) који немају унапред утврђене вредности.Играч каже коју вредост даје жетонима нпр.за 50€ може добити 10 жетона за 5€ или 25 по 2€.

* *Оно што није дозвољено*

Играч не сме преносити жетоне у боји са једног стола на други.И пре него што узме жетоне са стола,треба да сачека да крупије исплати све добитке.

* *Место где треба ставити жетоне*

Играч треба да бира између једноставних опклада,опклада на изабране бројеве и посебних игара.Једноставне опкладе и опкладе на изабране бројеве приказују распоред бројева на столу,а посебне игре распоред на цилиндру.

* ***Једноставне опкладе***
* А,Б:Црвено или црно –Да ли ће се куглица зауставити на црвеном или црном пољу?Исплћује се 1:1.
* Ц,Д:Евен или Од(пар или непар)-Хоће ли победити парни или непарни број?Исплаћује се 1:1.
* Е,Ф:**1-18 или 19-36**-Хоће ли се куглица зауставити на неком од бројева 1-18 или 19-36?Исплаћује се 1:1.
* Г,Х,И:**1ст 12,2нд 12 или 3рд 12**-Да ли ће се куглица зауставити на неком од бројева 1-12,13-24,25-36?Исплаћује се 2:1.
* Ј:**1,2или 3 колона**-Хоће ли се куглица зауставити на неком од бројева у колони у коју си изабрао?Исплаћује се 2:1.
* ***Клађење на изабране бројеве***
* К:**Шестина**-Куглица се зауставља на једном од шест суседних бројева,исплаћује се 5:1.
* Л:**Квадрат/каре**-Куфлица се зауставља на једном од четири суседна броја,исплаћује се 8:1.
* М:**Трећина/тројка**-Куглица се зауставља на једном од три броја у водоравном низу,исплаћује се 11:1.
* Н:**Половина/шевал**-Куглица се зауставља на једном од два суседна броја,исплаћује се 17:1.
* О:**Пун број**-Уколико играч оцећа да ће овог пута погодити.Уколико погоди број на коме ће се куглица зауставити,исплаћује се 35:1.

*Хитовдрав покер-прогресивни

* *Играч против крупијеа*

У том случају играч не треба да брине какве карте имају други играчи.

* *Неколико општих ствари*

Као код свих врста покера,играч треба да покуша да састави што бољу комбинацију карата.Играч може да игра само покер или уз ти и прогресивну игру.Уколико се играчу карте не чине довољно добрим,може их заменити.Лоше стране замене су:за комбинацију покер или већу добијаш мањи дибитак,а у прогресивној игри је играчев добитак мањи.

* *Начин на који играч приступа игри*

Играч треба да стави минималан улог на место где пише АНТЕ.

Ако играч жели да учествује и у прогресивној игри,треба да преда крупијеу и улог за прогресивну игру.Затим му крупије додели 5 карата.Када крупије открије своју горњу карту,тада играч може да погледа своје карте.

*Блек-џек

* У овој игри играч свој улог треба да стави на место означено кружићем.То је све што би играч требао знати да би могао да игра.Крупије ће поделити играчу две отворене карте,а себи једну.Све што у том моменту треба да занима играча јесте збир сопствених карата.Он треба да буде што ближи 21,али не већи од 21.Ако збир карата није довољно близу том броју,може да вуче карте али треба да се заустави на време да га не би прескочио.У сваком случају,играч може вући карте бар до збира 12.

*МИНИ ПУНТО БАНКО

* *Суштина игре је погодити да ли ће погодити пунто или банко.*
* *Када побеђује пунто,а када банко?*Побеђује играч ближи броју 9.Уколико играч жели да игра,почиње тако што полаже улог-новчанице,жетоне или вредносну плочицу на месту где пише пунто или на месту где пише банко.Ако је играч изабрао пунто,клади се да ће пунто победити а банко изгубити и обрнуто.
* *Карте се сабирају на следећи начин.*И на пунто и на банко се вуку 2 или 3 карте.Ако је збир вредности карата двоцифрен број(нпр.18),прва цифра се не узима у обзир.Према томе збир је 8 а не 18.
* *Трећа карта се вуче када?*У варијанти мини играч може играти чак и ако не зна правила за вучење карата,јер ће крупије вући карте и за њега према важећим правилима,а играч ће то најбрже научити у пракси.За време игре играч може да се испомаже правилима која су написана на посебној таблици.

*МИДИ ПУНТО БАНКО

- *Правила су углавном иста као у игри мини пунто банко.*
- *Неколико ствари које треба да зна играч када игра миди пунто банко.*Ту играч може да се клади и на тзв. егалите,тј. на нерешен исход(та клађења се исплаћују 8:1)-жетоне треба ставити тамо где пише *Tue Pays 8 то 1 или туес 8 то 1.*Играч који стави највиши улог на пунто добиће у руке карте за пунто и уместо крупијеа вуче карте за пунто.Прекрштене две карте или изјава „не“ значе да играч неће вући трећу карту.Када је пунто збир две карте 5,пунто може сам да одлучи да ли ће вући још једну карту(то је разлика између мини и миди пунто и банко).

*Аутомати за игру

Неколико општих чињеница које ће добро доћи играчу када први пут седне за аутомат:

Први корак-Ако пише Е3 Пау то је новији аутомат у који играч ставља посебан листић,у супротном ставља новчанице или жетоне.

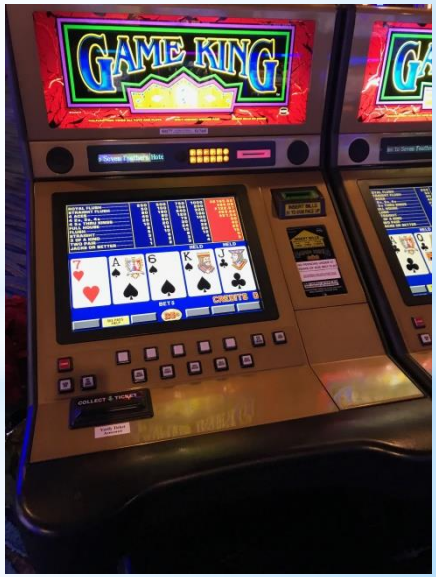
Шта треба прво притиснути?-Бет оне кредит или *нај макс кредит*.Помоћу тих тастера играч одређује износ с којим ће играти-треба да притисне *бет оне кредит* толико пута колико жели кредит.Уколико играч изабере *нај макс кредит*,то значи да жели клађење на највећи могући улог.

Уколико играч види да има једну од добитних комбинација-Тада добитак може исплатити сам себи притиском на *кеш оут* или *нај оут*,а може да га користи и за наредне игре.

Ако је добитак јако висок-Огласиће се мелодија и сијалица ће почети да трепће,после чега ће добитак исплатити играчу инспектор.

Врсте аутомата

* *Колумни или рил*-то су традиционални аутомати,они које виђамо у старим америчким филмовима.
* *Мултигејм*-ту је више игара у једном аутомату.Сваки пут се приказује списак различитих игара од којих играч бира жељену игру.
* *Мултилајн*-код ових аутомата играч може сам да одреди број линија за плаћање.
* *Видео покери*-уместо *спин рил* има *драв* када играч притисне,добиће карте и моћи ће да оцени које му не користе.



Значење енглеских израза на аутоматима

All wins paid on lit lines:добитници се исплаћују само на осветљеној линији за исплату.

Bet one kredit:тастер за игру са једним жетоном

Bill acceptor:отвори за готовину на аутоматима за игру

Cancel:тастер за поништавање претходне одлуке

Kesch out:тастер за исплату добитака на крају игре

Coin:жетон за игру

Deal/draw:тастер за дељење карата за игру

Double up feature:тастер за избор удвостручења добитака

Hold:тастер за потврдуизабране карте

Jackpot progressive:прогресивни џекпот

Max bet:тастер за игру са највећим могућем бројем жетона

Malfunction voids all pays and plays:у случају квара поништавају се све игре и добици

Payed by atendant:исплату врши особље играонице

Pay line:линија за исплату

Reel:механички или видео ваљак,односно врста аутомата за игру

Spin reels:тастер за почетак игре односно за обртање ваљка

Речник коришћених израза-у казинима постоји богата понуда најпопуларнијих игара из целог света уз коју су играчи у могућности да упознају и широку палету међународно прихваћених израза.

УЛОЗИ		
ИТАЛИЈАНСКИ	ФРАНЦУСКИ	СРПСКИ
Pieno	Plein	Пун број
Cavallo	Cheval	Половина/шевал
Terzina	Transvensale plein	Трећина/тројка
Carre	Carre	Квадрат/каре
Sestina	Transversale simple	Шестина

Rosso	Rouge	Црвено
Nero	Noire	Црно
Pari	Pair	Пар
Dispari	Impair	Непар
Numeri bassi	Manque	Мали бројеви
Numeri alti	Passe	Велики бројеви
Prima,seconda	Primiere,deuxieme	Прво,друго
Terza dozzina	Derniere douzaine	Последње туце
Prima,seconda	Premiere,deuxieme	Прва,друга
Terza columna	Derniere colonne	Последња колона
Primi quattro	Quatre premieres	Прве четири
Chance semplice	Chance semple	Проста шанса

ИГРЕ		
ИТАЛИЈАНСКИ	ФРАНЦУСКИ	СРПСКИ
Vicini dello zero	Voisin du zero	Велика серија
Serie 5/8	Le tieres	Мала серија
Orfanelli	Les orfelins	сирочићи
Finale	Finalies	завршнице
Figure	Les figures	штихови
Gemelli	Les jumenux	близанци

ФРАЗЕ		
ИТАЛИЈАНСКИ	ФРАНЦУСКИ	СРПСКИ
Il travollio e aperto	Le banque ouverte	Сто је отворен
Pontare,fare gioco	Faites vos juex	Ставите Ваше улоге,молим
Nulla va piu	Rien va plus	Нема више улагања
Nulla al numero	Rien au numero	Ништа на броју
Grazie per impiegati	Merci pour les employes	Хвала запосленима
Non va	Rien vas	Не иде/ваља
/	Tout vas	Све иде/ваља
Colpo annulato	Coup est nulle	Бацање је поништено
Carta	/	Куповина карте
No carta ili resto	/	Без куповине додатне

ОСТАЛИ ИЗРАЗИ		
ИТАЛИЈАНСКИ	ФРАНЦУСКИ	СРПСКИ
Casella	/	Поље за игру
Gettone	Jeton/fiche	Жетони
Placa	La plaque	Плочица